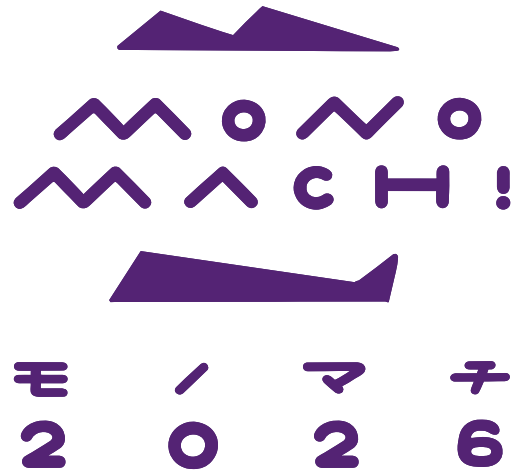


(1)ロゴバリエーション(カラー)

キャッチコピーなし

スクエア:

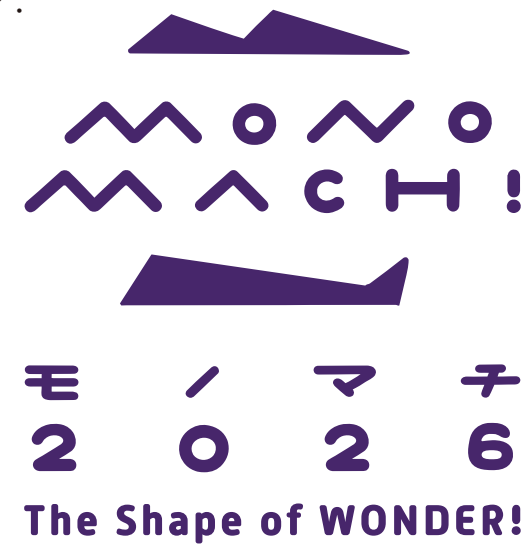


横長:



キャッチコピーあり

スクエア:



横長:



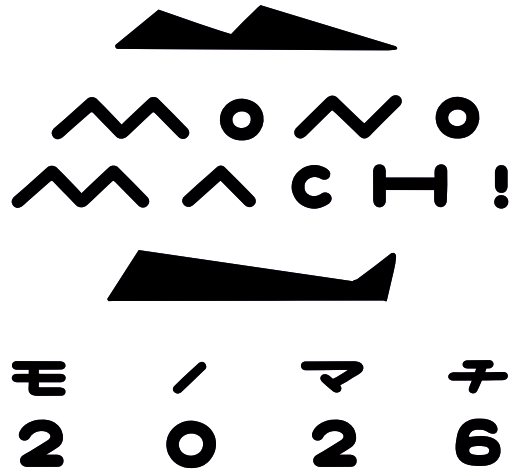
47266b / C86 M100 Y33 K0

DIC226

(2)ロゴバリエーション(モノクロ)

キャッチコピーなし

スクエア:

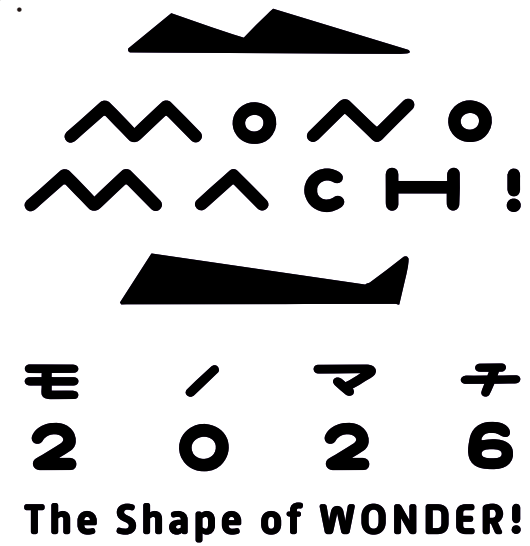


横長:

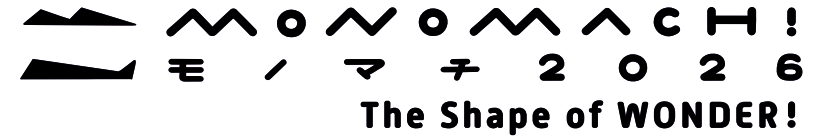


キャッチコピーあり

スクエア:



横長:

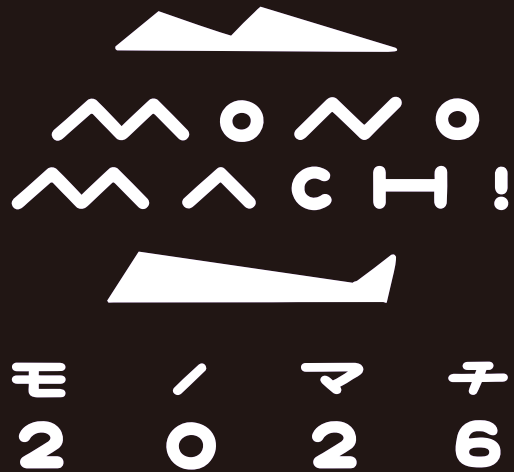


000000/ K100

(3)ロゴバリエーション(モノクロ反転)

キャッチコピーなし

スクエア:



横長:



キャッチコピーあり

スクエア:



横長:



000000/ K100

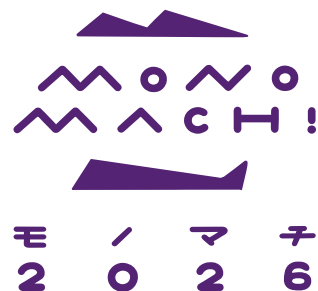
(4)ロゴ自体の色を変える場合

場合に応じて他の色を使用することも可能です。

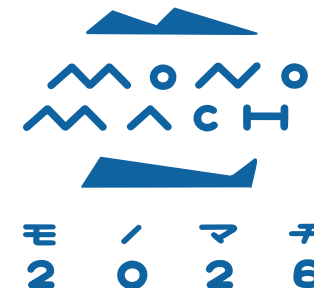
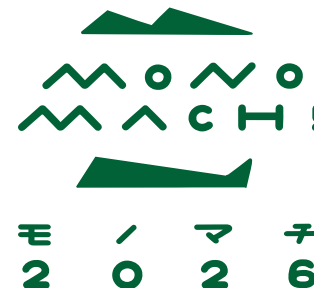
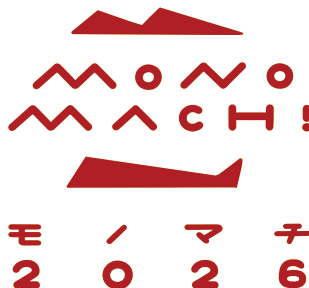
色を変える場合は視認性が落ちないように注意して変更ください。

< 背景が白・淡色の場合 > -----

①基本色



②単色であれば色の変更に制限はありません。



< 背景が黒・濃色の場合 > -----

①反転バージョン



②色を入れる場合はロゴが視認できるように気をつけてください。



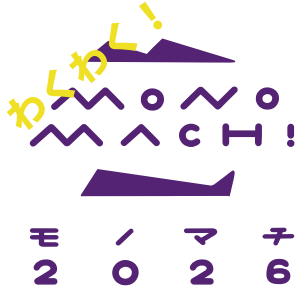
(5)禁止事項例

ロゴを使用する際は前述の通り、配布された通りの比率、要素の配置でご使用ください。

タテヨコの比率を変えたり、要素を削除／追加／変更することはできません。下記は禁止例の一部です。



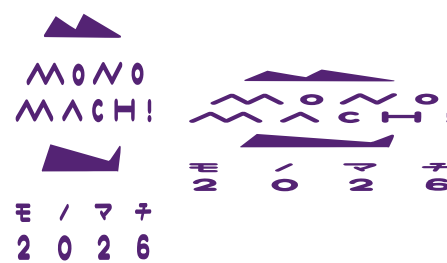
ロゴの中に文字などを配置する



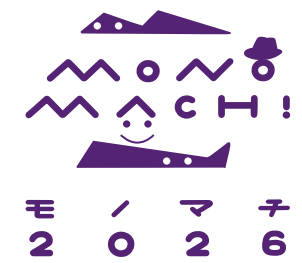
一部分をアレンジする



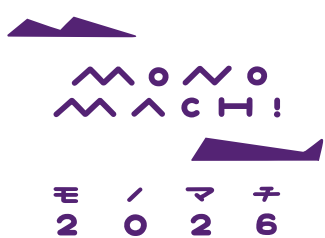
タテヨコの比率を変更する



顔をつけたりイラストなどで装飾する



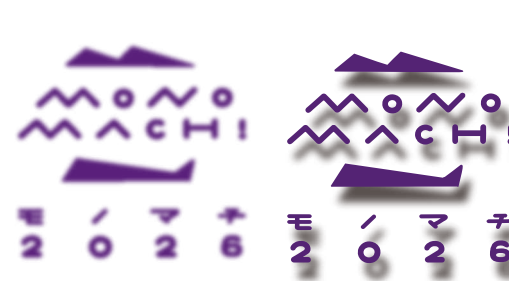
ロゴ内の配置を変更する



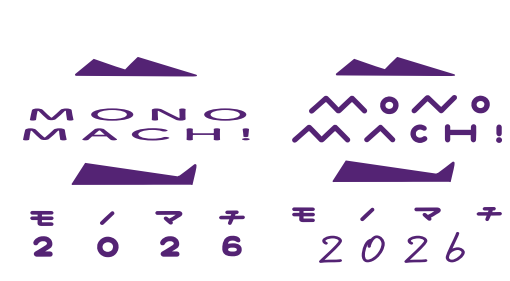
複数色使用する



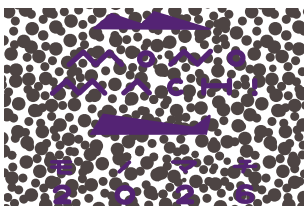
輪郭をぼやかしたり影をつける



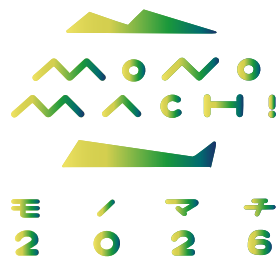
フォントを変更する



ロゴ全体が認識できない柄の上などに置く



グラデーションをかける



認識できないサイズで使用する



ロゴの一部のみを使用する



(6)最小値について

特に規定値は設けませんが見やすいサイズで使用してください。

(6)配布用データについて

ロゴを使用する際は必ずモノマチ実行委員会より配布された配布用データを使用してください。

配布用データは以下の形式で配布されています。

pdf／jpg／png／ai



ソフトウェアのバージョンやOSによってロゴが崩れる可能性があるため、
文章データ（例：Word、Excel等）やプレゼンテーションデータ（例：PowerPoint等）に貼り付けたロゴを
他の印刷物やメディアに転用しないでください。

ロゴを使用する際は必ず配布用データを使用してください。

(7)使用例①



(7)使用例②

